

Taller sobre desarrollo del pensamiento lógico utilizando la herramienta App Inventor

Autores:

Margareth Paola Reyea; Antonio David Ruiz Diaz Medina; Nazario Luis Ayala Frasnelli;
Angel Gustavo Heimann Fernández; Magno Daniel Portillo Anzoategui

Correo electrónico:

margareth.paola91@gmail.com; davidruizdiaz@facitec.edu.py; nazarioayala@facitec.edu.py;
angelheimann@facitec.edu.py; magzoaa@gmail.com

Palabras clave: Programación básica, AppInventor, educación

INTRODUCCIÓN

En el departamento existen pocas instituciones de educación media que ofrecen especializaciones técnicas en el área de la informática, lo cual influye de manera negativa en la cantidad de estudiantes que eligen cursar carreras afines. Esto causa que al momento de optar por una carrera, los alumnos de los colegios no técnicos tengan cierto temor de optar por carreras como la de análisis de sistemas.

Este proyecto busca introducir a los alumnos del nivel medio del Colegio Manuel Ortiz Guerrero a los conceptos básicos de la programación utilizando la plataforma App Inventor.

MÉTODOS

1. Reuniones preliminares de coordinación.
2. Ejecución de talleres prácticos sobre la utilización de la plataforma AppInventor.
3. Obtener una percepción cualitativa sobre la experiencia inicial en programación con la herramienta AppInventor.

REFERENCIAS

[1] MIT, "About Us," MIT App Inventor. <https://appinventor.mit.edu/about-us> (accessed Oct. 13, 2021).

RESULTADOS



CONCLUSIÓN

Se puede afirmar que la realización de los talleres concluyó de manera satisfactoria, permitiendo a los alumnos dar los primeros pasos en el mundo de la programación y el desarrollo tecnológico

