

## Implementación de arquitectura *Clean* para proyectos *Node.js*

**Autores:**

Nazario Luis Ayala Frasnelli y Antonio David Ruiz Diaz Medina

**Correo electrónico:**

[nazarioayala@facitec.edu.py](mailto:nazarioayala@facitec.edu.py); [davidruizdiaz@facitec.edu.py](mailto:davidruizdiaz@facitec.edu.py)

**Palabras clave:** arquitectura clean, node.js, calidad de código

### INTRODUCCION

La calidad del código es un factor determinante en la mantenibilidad, sostenibilidad y escalabilidad de un proyecto de software.

La arquitectura *Clean* es una alternativa para generar código de calidad, cumpliendo estos los aspectos mencionados previamente.

La implementación de esta arquitectura requiere que los equipos de desarrollo incorporen las especificaciones de la misma al proyecto, suponiendo esto una importante inversión de tiempo.

En el presente trabajo se realizó una implementación base de la arquitectura *Clean*, orientada específicamente a proyectos de *software* desarrollados en *Node.js*, la cual puede ser utilizada por equipos de desarrollo como punto de partida para la implementación de la arquitectura.

### METODOLOGIA

Consulta de documentación

Construcción de implementación base

Ejecución del caso de prueba

### RESULTADOS

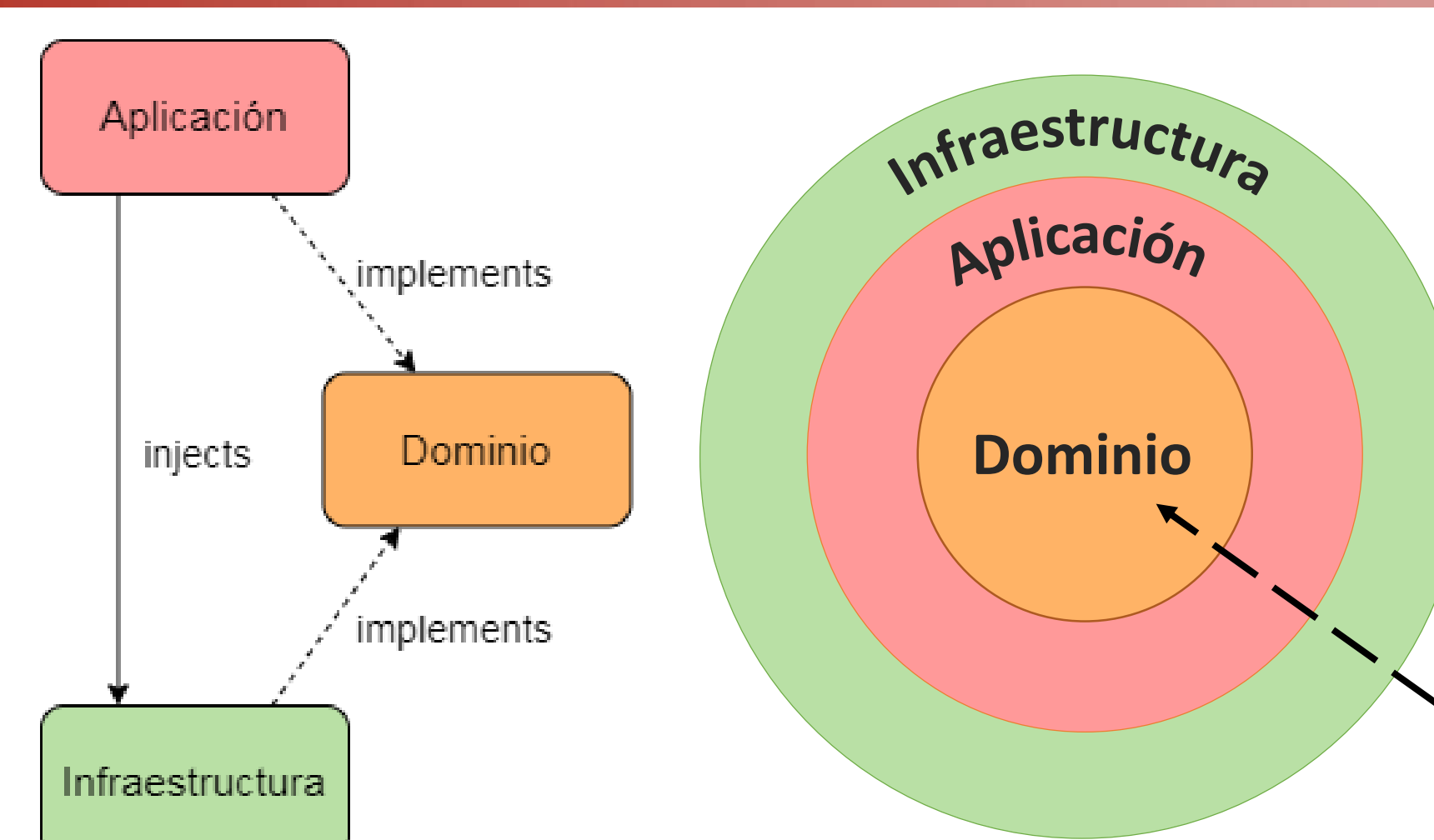


Fig. 1 Representación de la arquitectura utilizada

```
const UserBehavior = require("../domain/behavior/user.behavior")
const User = require("../domain/models/user.model")

class UserInteractor extends UserBehavior{
  constructor({UserRepository}){
    super()
    this._entityRepo = UserRepository
  }

  getAll = () => this._entityRepo.getAll()
  get = id => this._entityRepo.get(id)
  create = entity => this._entityRepo.create(new User(entity))
  update = (entity,id) => this._entityRepo.update(new User(entity),id)
  delete = id => this._entityRepo.delete(id)
}

module.exports = UserInteractor
```

Fig. 2 Implementación de la capa de aplicación

### CONCLUSION

La implementación base desarrollada sirve como un excelente punto de partida para quienes quieran incorporar los conceptos de la arquitectura *Clean* en sus proyectos, desarrollados en *Node.js*.

### BIBLIOGRAFIA

- [1] J. Padolsey, Clean Code in JavaScript. 2020.
- [2] P. Rachow, S. Schroder, and M. Riebisch, "Missing clean code acceptance and support in practice - An empirical study," Proc. - 25th Australas. Softw. Eng. Conf. ASWEC 2018, pp. 131–140, 2018.
- [3] R. C. Martin, "The Clean Code Blog," [blog.cleancoder.com](http://blog.cleancoder.com).

